

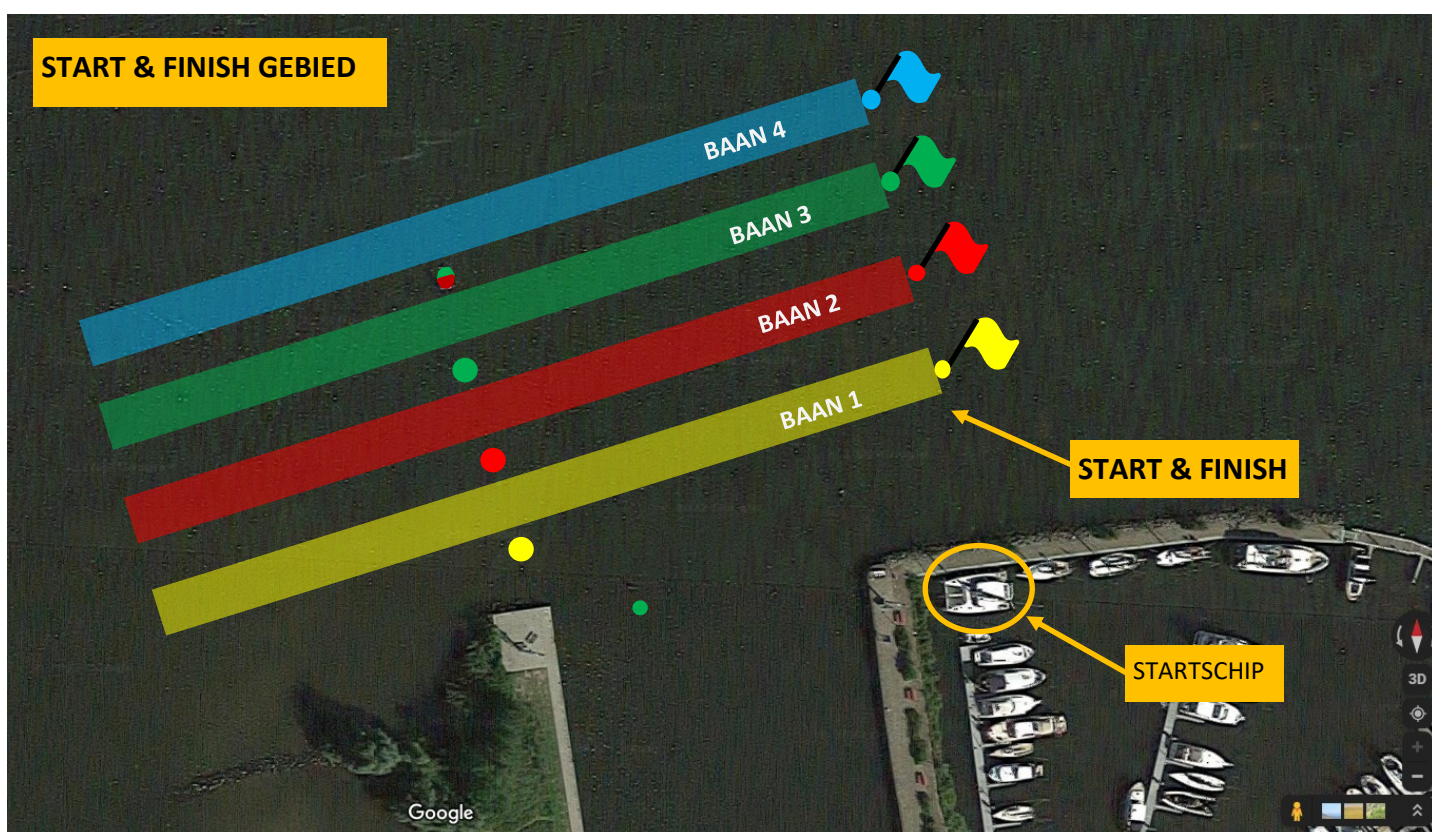
Wedstrijdbaan (2KM)

- Baan 1: Geel
- Baan 2: Rood
- Baan 3: Groen
- Baan 4: Blauw
- Na de start laten de boten in baan 1, 2 en 3 resp. de gele, rode en groene skippybal links liggen. De boot in baan 4 laat de rood-groene vaargeulboei links liggen.
- Na 1 KM (op 246 graden) liggen de keerboeien (skippyballen). Deze hebben ook weer de kleuren geel, rood, groen en blauw. Deze moeten om Stuurboord worden gerond, eike baan weer z'n eigen kleur.
- Vervolgens terugroeien naar de finish (op 66 graden). De boten in baan 1, 2 en 3 laten nu resp. de gele, rode en groene skippybal rechts liggen. De boot in baan 4 laat de rood-groene vaargeulboei rechts liggen.
- Bij de finish laten de boten in baan 1, 2, 3 en 4 resp. de gele, rode, groene en blauwe vlag rechts liggen.
- De boot is gefinished zodra de kop van de boot over de finishlijn is.
- Een boot moet in zijn eigen baan blijven zodra die zich in het start/finish- gebied bevindt.

Startprocedure

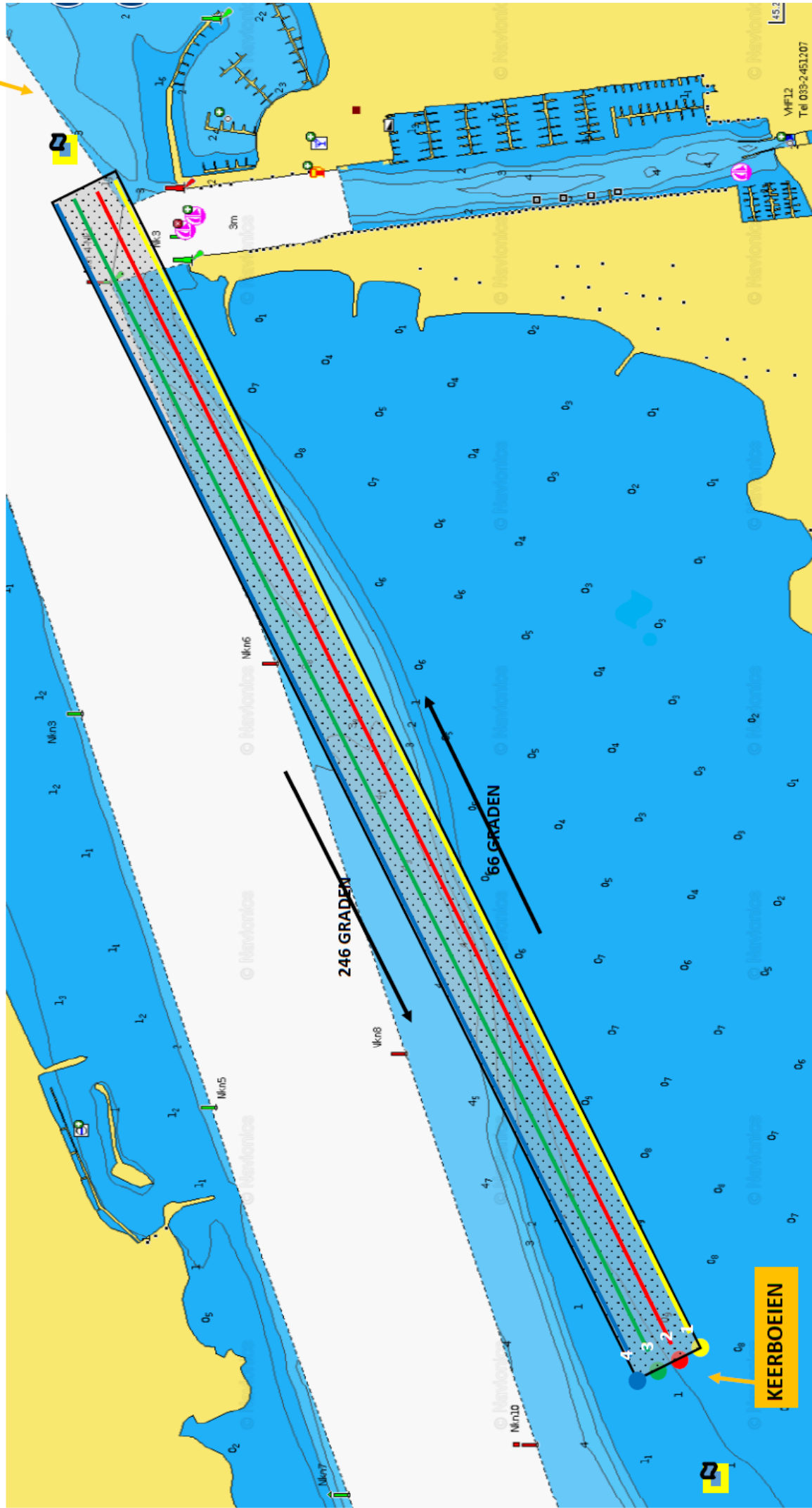
- De starter geeft het commando 'Go To The Start'.
- Aan de startvlag zit een lijn van ongeveer 1,5 meter. De stuur houdt deze lijn vast en zorgt dat de boot in de juiste startpositie komt te liggen.
- Als alle boten in de juiste startpositie liggen geeft de starter de volgende commando's:
 - 'Are You Ready'
 - 'Attention'
 - 'GO' (tevens een hoornsignaal)

NB: Na de finish zo snel mogelijk wisselen met de roeiers voor de volgende heat.



SLAG OM HULCKESTEIJN 2022 — BAAN

START & FINISH GEBIED



KEERBOEIEN